# JOBSHEET II

**Inisialisasi Proyek**

## Tujuan Praktikum

Setelah melakukan materi praktikum ini, mahasiswa mampu:

* + 1. Mahasiswa paham dan dapat membuat dokumen-dokumen inisialisasi project (SRSProposal proyek, SPK, Project Charter) dari solusi permaslahan yang telah dirumuskan.
  1. **Membuat Dokumen *Software Requirement Specification***

Didalam praktikum ini, buatlah dokumen SRS dengan susunan seperti pada tabel diabawah.

Gunakan format sebagai berikut:

* + 1. Margin kanan 2 cm, kiri 3 cm, atas 1,5 cm, bawah 1,5 cm.
    2. Font : Times New Roman
    3. Size font:
       1. Judul Sub-bab: Bold 12 pt
       2. Isi : 11 pt
    4. Jarak Spasi 1,5

Tabel susuan dokumen SRS.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Judul | |
|  | *Tuliskan Nama Perusahaan klien, Nama Proyek, Versi saat ini dan Tanggal*  *Tukang Koe,* *ANALISIS DAN MODEL SISTEM*  *APLIKASI WEB TOEKANG-KOE , Versi 1.0, Tanggal 17 September 2020 .* | |
| 2. | Pendahuluan | |
|  | *Jelaskan secara singkat, satu atau dua paragraf, mengenai tujuan dan latar*  *belakang disusunnya SRS ini.*  Kemajuan teknologi dan informasi yang pesat telah memiliki dampak yang cukup besar dalam kehidupan. Terlebih lagi saat ini adanya covid 19 ini, perekonomian yang mulai menurun , dan masyarakat banyak yang kehilangan pekerjaan maupun pemotongan gaji. Salah satunya yaitu pekerja bangunan. Tukang bangunan yang terampil hanya dikenal di sekitarnya maka dari itu diperlukan aplikasi yang dapat membantu layanan para jasa tukang bangunan dan masyarakat untuk mencari jasanya.  Untuk itu, berbagai macam tukang ahli serta keahliannya perlu diperkenalkan kepada masyarakat. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun website Tukang Koe sebagai aplikasi layanan jasa tukang bangunan berbasis Website.  Penerapan website ini diharapkan dapat membantu tukang dan masyarakat dalam transaksi pekerjaan atau renovasi bangunan. | |
|  | 2.1 | Tujuan |
|  |  | *Bagian ini berisi penjelasan lebih detail mengenai tujuan dari SRS*  *dalam memahami masalah yang akan dibuat solusinya.*  Sistem Informasi Tukangku Berbasis Web ini ditujukan guna membantu masyarakat  mendapatkan informasi pekerjaan karena banyak masyarakat yang mengalami PHK atau hilang pekerjaan karena  Pandemi Covid 19 ini .   * Dapat mempermudah mendapatkan informasi pekerjaan * Dapat mempermudah memesan mandor * Dapat mempermudah mengelola data mandor * Dapan mengefisiensi waktu |
|  | 2.2 | Detail Publikasi |
|  |  | *Berisi riwayat dokumen dan otorisasi penanggung jawab dokumen.*   * Denny – Sistem informasi toko bangunan * Falah – Sistem informasi mandor * Afandi – Sistem Monitoring Polinema * Ela – Sistem Informasi profile sekolah * Rhea – Sistem Informasi pencarian barang hilang |
|  | 2.3 | Audiens yang dituju |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | *Daftarkan audiens yang dituju, yaitu manajer unit, manajemen senior,*  *pinmpinan proyek dan manajer IT.*  Masyarakat sekitar |
|  | 2.4 | Informasi tambahan |
|  |  | Tambahan informasi mengenai asumsi-asumsi, keterbatasan dan  kendala yang tak bisa dihindari dalam penyusunan SRS.   * Sulitnya melakukan observasi lapangan * Produk aplikasi tersebut masih terbatas memberikan informasi/layanan dalam memesan jasa desain banguan dan transportasi online dan belum menyentuh layanan tukang bangunan |
|  | 2.5 | Informasi kontak/Anggota tim SRS |
|  |  | *Daftarkan seluruh anggota tim proyek. Lengkapi dengan nomor*  *kontak, alamat email, posisi dan jabatannya.*   1. Denny Nur Ramadhan   082257756362  [denny.dand@outlook.com](mailto:denny.dand@outlook.com)  Manajer Proyek. Tester   1. Ahmad Falah sabila   082227122167  [falahahmad883@gmail.com](mailto:falahahmad883@gmail.com)  Programmer, Designer, Analis Sistem, Asisten tony stark, Terster   1. Muhammad Afandi   085850299332  [mafandi409@gmail.com](mailto:mafandi409@gmail.com)  Analis Sistem, Perancangan Proses, Perancangan Data, Designer   1. Ela Widya Lestari   081249831756  [ellawidya91@gmail.com](mailto:ellawidya91@gmail.com)  Konsultan Proyek, Designer, Perancangan Proses, Perancangan Data   1. Ivanarhea Endagavrila Clareta   082233602850  [ivanarhea04@gmail.com](mailto:ivanarhea04@gmail.com)  Konsultan Proyek, Designer, Perancangan Proses, Perancangan Data |
|  | 2.6 | Referensi |
|  |  | *Daftarkan dokumen-dokumen referensi yang mendukung SRS ini.*   * Dokumen SRS Sistem Informasi Tukang * Data – data yang digunakan dalam pembuatan WEB ini adalah data hasil wawancara dengan masyarakat mandor maupun tukang di sekitar |
| 3 | Deskripsi Keseluruhan | |
|  | *Bagian ini menjelaskan keseluruhan dari proses requirements. Berikan gambaran secara globatl, yang kemudian akan dirinci pada sub-bagian di bawah*  *ini.*  Tukang bangunan yang terampil hanya dikenal di sekitarnya maka dari itu diperlukan aplikasi yang dapat membantu layanan para jasa tukang bangunan dan masyarakat untuk mencari jasanya. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun aplikasi Tukang Koe sebagai aplikasi layanan jasa tukang bangunan  berbasis Website . Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metodologi waterfall, dimana dalam metodologi ini setiap langkah penelitian dilakukan secara berurutan, mulai dari tahapan analisis, Desain, penulisan kode program, pengujian, dan pemeliharaan. Penerapan aplikasi akan membantu tukang dan masyarakat  dalam transaksi pekerjaan atau renovasi bangunan. | |
|  | 3.1 | Perspektif produk |
|  |  | *Jelaskan mengenai produk akhir yang diharapkan dalam requirements, dan yang memberikan solusi sesuai dengan gambaran*  *dalam requirements.*  Sistem Informasi tukangku ini, merupakan system yang digunakan untuk mengefektifkan mandor kepada tukang dalam melakukan pengelolaan data dan informasi pekerjaan. Mempermudah mandor dalam melakukan proses mengelola data dengan beberapa fitur yang dapat digunakan oleh seluruh tukang. |
|  | 3.2 | Fungsi-fungsi produk |
|  |  | *Jelaskan fungsi-fungsi produk dalam memenuhi requirements.*   * Mempermudah proses pencarian tukang dalam pembangunan * Dapat mengefisiensi waktu |
|  | 3.3 | Kelas pengguna dan karakteristiknya |
|  |  | *Daftarkan kelas/kelompok pengguna dan fungsi-fungsi yang ditujukan*  *pada masing-masing kelas.*   1. Admin  * *Mengelola data tukang* * *Mengelola data* * *Mengelola data transaksi* * *Mengelola data admin*  1. User/Siswa  * *Dapat melihat data kebutuhan tukang* * *Melakukan transaksi* |
|  | 3.4 | Lingkungan pengoperasian |
|  |  | *Jelaskan mengenai lingkungan pengoperasian sistem, apakah*  *melibatkan infrasruktur tertentu, konfigurasi tertentu, software harus spesifik dengan platform dan sebagainya.*  Likungan pengoprasian system adalah perpustakaan sekolah, infrastruktur ysng digunakan yaitu jaringan internet, Hardware PC/Smartphone.  Perangkat lunak pada sisi server yang dibutuhkan :   1. Server  * Operating System * Web Server * Database Server * Programming Language  1. Client  * Scripting * Operating System * Web Browser |
|  | 3.5 | Lingkungan pengguna |
|  |  | *Jelaskan mengenai lingkungan pengguna seperti misalnya antarmuka*  *berbasis teks, grafik atau web-base, atau apakah sistem beroperasi secara non-stop untuk beberapa shift pengguna.*  Sistem user interface Tukang Koe berbasis website dengan tampilam user friendly dan menggunakan desain yang cukup menarik. Selalu beroprasi terus menerus secara nonstop dengan maintenance setiap 3 bulan sekali |
|  | 3.6 | Hambatan desain/impelementasi |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | *Bagian ini menjelaskan hambatan-hambatan pada desain atau*  *implementasi solusi nantinya.*  Pemetaan data tidak terstruktur dengan baik , Pengkategorian yang kurang tepat, format data tidak konsisten, dan adanya duplikat, dapat mempersulit dan memperlambat proses pencarian data.  Solusi: Buat rencana secara detail sejak awal. Fokus membangun sistem struktur dasar terlebih dahulu untuk memudahkan dalam menemukan, mengakses, dan menganalisis data di kemudian hari. | |
|  | 3.7 | Asumsi dan ketergantungan | |
|  |  | *Jelaskan asumsi yang digunakan dalam analisis requirements. Jika ada ketergantungan dengan fungsi lain yang tidak termasuk dalam batas*  *requirements juga bisa disampaikan dalam bagian ini.*  Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan teknologi open source. Stack technology yang digunakan telah disebutkan pada bagian Lingkungan Operasi di atas. Untuk mendukung pengembangan, teknologi Third Party yang digunakan antara lain:  • Web framework: Code Igniter  • Reporting: Jasper Report  • Excel Converter: PhpExcel  • Grid: DataTables  • Java: JQuery  • Chart: Morris.js | |
| 4 | *Requirements* untuk antarmuka eksternal | | |
|  | *Bagian ini bersifat opsional, jika ada bagian dari sistem requirements yang*  *harus terhubung dengan sistem eksternal.*  Kebutuhan antarmuka eksternal pada perangkat lunak aplikasi ini mencakup kebutuhan antarmuka user, antarmuka perangkat keras, dan antarmuka perangkat lunak.   1. Antarmuka Pemakai   Antarmuka pemakai akan dikembangkan dengan menggunakan modus grafik dan berbasis Website. Pemakai berinteraksi dengan Website ini melalui antarmuka browser. Aplikasi ini menerima masukan dari pengguna melalui perintah yang diklik pada mouse atau yang diketikkan melalui keyboard. Keluaran dari perangkat lunak dapat dilihat pemakai dengan menggunakan monitor secara langsung.   1. Antarmuka Perangkat Keras   Kebutuhan minimum perangkat keras yang dapat digunakan untuk mengakses dan menjalankan website adalah :   * Satu unit PC Compatible * keyboard * mouse * Monitor  1. Antarmuka Perangkat Lunak   Website ini bisa diakses menggunakan semua browser pada sistem operasi apapun, website ini dibuat dengan menggunakan framework CodeIgniter. | | |
|  | 4.1 | Antarmuka pengguna | |
|  |  | *Penjelasan mengenai antarmuka yang dioperasikan oleh pengguna*  *dengan sistem eksternal.*  Antarmuka dengan pengguna diimplementasikan dalam bentuk halaman web. Informasi akan ditampilkan dalam komponen-komponen website. Teknologi yang digunakan untuk membuat tampilan antarmuka berbasis web antara lain HTML, CSS dan Java. Antar muka pengguna dari sistem ini dapat menggunakan laptop,komputer pc,dan smartphone. | |
|  | 4.2 | Antarmuka hardware | |
|  |  | *Penjelasan mengenai antarmuka antara hardware yang digunakan*  *dengan hardware sistem eksternal.*   1. PC  * Monitor : sebagai sarana untuk menampilkan aplikasi kepada pemakai, yang mempunyai spesifikasi diantaranya: monitor mampu menampilkan grafis dengan kualitas warna yang baik (true color) untuk menampilkan laporan . * CPU : suatu perangkat keras microprocessor yang memahami dan melaksanakan suatu perintah dari perangkat lunak, sebut saja prosesor (pengolah data). Minimum requirement : Pentium IV, 1.7Ghz processor or higher. * Memori (RAM) : sebuah tipe penyimpanan komputer yang isinya dapat diakses dalam waktu yang tetap tidak memperdulikan letak data tersebut dalam memori. Minimum requirement : 256 MB orhigher. * Hardisk : sebuah komponen perangkat keras yang menyimpan data sekunder dan berisi piringan magnetis. Minimum Requirement : 5Gb free Space Hard Drive * Keyboard : Keyboard diperlukan sebagai sarana bagi pemakai untuk mengetikkan data masukan yang akan diproses perangkat lunak. * Mouse : Perangkat mouse digunakan sebagai sarana untuk memasukkan data input bagi perangkat lunak.  1. Kabel Data USB Kabel ini digunakan untuk menghubungkan HP dengan komputer, atau Printer dengan komputer, Camera digital dengan komputer. Kali ini alat ekternal yang akan dihubungkan adalah printer. 2. Kabel LAN Kabel LAN digunakan untuk menyambungkan antara peralatan yang berhubungan dengan Komputer network. | |
|  | 4.3 | Antarmuka software | |
|  |  | *Penjelasan mengenai antarmuka antara dengan software eksternal.*   |  |  |  | | --- | --- | --- | | No | Jenis *Software* | Kebutuhan *Hardware* | | 1 | Sistem Operasi | *Microsoft Windows 2003 with SP3 or Higher. Windows XP*  *with SP2* | | 2 | Bahasa Pemrograman | *Visual Basic 6.0* | | 3 | Pengolah DataBase | *MySQL* | | 4 | Pemodelan Sistem | *Microsoft Visio 2003* | | 5 | Perancangan Database | *Microsoft Visio 2003* | | 6 | Perancangan Antar Muka | *Microsoft Visio 2003 & Pencil* | | |
|  | 4.4 | Antarmuka dan protocol komunikasi | |
|  |  | *Penjelasan mengenai antarmuka komunikasi, jaringanm lokal*  *maupun remote dengan sistem eksternal dan protocol yang digunakan dalam komunikasi antar sistem internal dan eksternal.*  Sistem Informasi Tukang Koe yang dibangun menggunakan jaringan kabel LAN (Local Area network) sebagai penghubung antara Komputer Server dengan Komputer Client yang dihubungkan dengan media perantara kabel dengan konektor RC 45 sehingga dapat dikenali oleh Komputer antara satu dengan yang lain. | |
| 5. | Fitur sistem | | |
|  | *Bagian ini memberikan penjelasan fitur dari produk berdasarkan requirements.* | | |
|  | 5.1 | Fitur sistem A (Buku) | |
|  |  | *Penjelasan fitur dari bagian satu sistem dalam requirements.* | |
|  |  | 5.1.1 | Deskripsi dan prioritas |
|  |  |  | *Berikan deskripsi dari fitur dan prioritas dari masing-*  *masing fitur.* |
|  |  | 5.1.2 | Tindakan/hasil |
|  |  |  | *Dari deskripsi dan prioritas yang telah disebutkan di atas, identifikasikan sistem sebagai hasil yang diharapkan (required*  *result)* |
|  |  | 5.1.3 | *Requirements* fungsional |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | *Fungsi-fungsi yang diharapkan menjadi bagian dari*  *sistem/produk yang dihasilkan.*  Kebutuhan fungsional sistem ini terdiri atas beberapa fungsi utama yang saling berhubungan dan mendukung satu sama lain, yang meliputi fungsi- fungsi sebagai berikut:  Deskripsi Kebutuhan Funsional   * Form login * Form Pendaftaran Anggota * Form Data Anggota * Form Edit Data Anggota * Form Transaksi * Form data admin dan edit * Form Data Buku |
|  | 5.2 | Fiturs sistem B | |
|  |  | *Penjelasan seperti fitur sistem A.* | |
| 6. | *Requirements* fungsional lain | | |
|  | *Tambahkan penjelasan pada bagian ini, jika ada fungsional sistem yang perlu*  *dideskripsikan dalam requirements.* | | |
|  | 6.1 | *Requirements* kinerja (kinerja) | |
|  |  | *Penjelasan untuk kinerja yang diharapkan dari hasil proyek*  *Kinerjanya bagus alias good*  Berdasarkan analisis yang telah dilakukan, pengguna yang akan menggunakan sistem informasi berbasis web ini dibagi menjadi tiga, yakni admin(petugas), user(anggota), dan user(pengujung). Kedudukan admin lebih tinggi dari pada user karena admin sebagai pengolah data-data sedangkan user hanya sebagai pengguna akhir dari sistem informasi perpustakaan yang akan dikembangkan. oleh karena itu admin berhak atas hak akses yang lebih luas daripada user. | |
|  | 6.2 | *Requirements* perlindungan (*safety)* | |
|  |  | *Penjelasan mengenai perlindungan yang diharapkan dari sistem*  *tersebut, seperti misalnya fallback, rollback atau lebih detail bisa dijelaskan dalam bentuk disaster recovery planning. (jika ada lek ancen ga ad aga usa mekso ditambahne)* | |
|  | 6.3 | *Requirements* keamanan (*security)* | |
|  |  | *Penjelasan mengenai keamanan sistem, baik mengenai otorisasi,*  *kemungkinan penyalahgunaan hak akses maupun pembobolan data.*  Berdasarkan analisis pada usability requirement, pengguna sistem informasi perpustakaan berbasis web ini terdiri atas admin (petugas), user (anggota), dan user (pengunjung) dimana admin memiliki hak akses yang lebih luas dari user. Untuk dapat mewujudkan keadaan tersebut, peneliti menambahkan fitur log in dan log out bagi petugas dan anggota secara terpisah, sehingga kebutuhan aspek security requirement dapat terpenuhi. Fitur tersebut membatasi dengan jelas fungsi apa yang diijinkan untuk user, dan juga fungsi apa yang diijinkan untuk admin. | |
|  | 6.4 | Atribut kualitas *software* | |
|  |  | *Jelaskan mengenai atribut-atribut yang menjadi ketentuan software*  *memenuhi kualitas yang diharapkan.*  Atribut-atribut perangkat lunak yang baik  Perangkat lunak seharusnya memberikan user kebutuhan fungsionalitas dan kinerja yang :   1. Dapat dipelihara (Maintanability) : Perangkat lunak harus dapat memenuhi perubahan kebutuhan user. 2. Dapat diandalkan (Dependability) : Perangkat lunak harus dapat dipercaya dan tidak menyebabkan kerusakan fisik atau ekonomi jika terjadi kegagalan sistem. 3. Efisien : Perangkat lunak harus efisien dalam penggunaan sumber daya sistem. 4. Kemampupakaian (Usability) : Perangkat lunak harus dapat dipakai sesuai dengan yang direncanakan. | |
|  | 6.5 | Dokumentasi proyek (poin 6.5 mbek 6.6 isine SS an utowo cara nggawene website e falah) | |
|  |  | *Ketentuan mengenai metode dokumentasi proyek.* | |
|  | 6.6 | Dokumentasi pengguna | |
|  |  | *Ketentuan mengenai metode dokumentasi untuk pengguna.* | |
| 7 | *Requirements lain* | | |
|  | *Jika ada requirements lain yang masih berkaitan dengan software, berikan*  *penjelasan pada bagian ini.* | | |
|  | Appendix A : Daftar istilah/terminology | | |
|  | *Daftarkan istilah-istilah yang digunakan dalam dokumen SRS ini.*   * HTML : Hyper Text Markup Language, sintaks bahas yang digunakan dalamworld wide web. - JavaScript adalah bahasa skrip yang populer di internet dan dapatbekerja di sebagian besar penjelajah web popular seperti Internet Explorer(IE), MozillaFirefox, Netscape dan Opera. Kode JavaScript dapat disisipkan dalam halaman webmenggunakan tag SCRIPT * CSS : Singkatan dari Cascading Style Sheet merupakan salah satu bahasa pemrograman web untukmengendalikan beberapa komponen dalam sebuah web sehingga akan lebihterstruktur dan seragam. * PHP (Hypertext Preprocessor) Adalah bahasa skrip yangdapat ditanamkan atau disisipkan kedalam HTML. PHP banyak dipakai untukmemprogramsitus web dinamis * Software Requirements Specification (SRS) atau dapat diartikan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL), adalah suatu dokumen yang menjelaskan tentang berbagai kebutuhan yang harus dipenuhi oleh suatu software. * web merupakan dokumen yang ditulis dalam format HTML (Hyper Text Markup Language), yang hampir selalu bisa diakses melalui http, yaitu protokol yang menyampaikan informasi dari server untuk ditampilkan kepada para pemakai melalui web browser. * Server merupakan salah satu contoh menjalankan perangkat lunak yang mampu menerima perintah dari klien, komputer yang mengeksekusi perangkat lunak. * Client merupakan suatu komputer yang ada di dalam jaringan komputer dengan menggunakan berbagai macam sumber daya dari server. * Hardware adalah komponen perangkat keras, yang terdapat pada suatu perangkat komputer. * Software adalah perangkat lunak, istilah ini digunakan untuk data yang telah diformat, dan disimpan ke dalam media penyimpanan dalam bentuk digital. * LAN (Local Area Network) adalah suatu jaringan komputer dimana cakupan wilayah jaringannya sangat kecil atau terbatas. | | |
|  | Appendix B : | | |
|  | *Opsional* | | |

## Membuat Dokumen Struktural Proposal Proyek

Didalam praktikum ini, buatlah dokumen Proposal Proyek dengan susunan seperti pada tabel diabawah. Gunakan format sebagai berikut:

* + 1. Margin kanan 2 cm, kiri 3 cm, atas 1,5 cm, bawah 1,5 cm.
    2. Font : Times New Roman
    3. Size font:
       1. Judul Sub-bab: Bold 12 pt
       2. Isi : 11 pt
    4. Jarak Spasi 1,5

Tabel susuan dokumen Proposal Proyek.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Judul | |
|  | *Sama seperti dokumen studi kelayakan, halaman judul berisi Nama*  *Perusahaan klien, Nama Proyek (jika belum ada nama, harap ditentukan sekarang), Versi saat ini dan Tanggal.*  Perpustakaan SMPN 1 Turen, Sistem Informasi Perpustakaan, Versi 1.0, Tanggal 07 September 2020 | |
| 2. | Larangan dan Kerahasiaan (*Disclaimer dan Confidetiality)* | |
|  | *Karena biasanya proposal mengandung informasi yang penting dan sensitive*  *mengenai susatu sistem spesifikn maka harus ada pernyataan yang jelas mengenai larangan penyebaran dan sifat kerahasiaan dokumen.*  Dokumen ini dilindungi oleh Undang Undang nomor 28thn 2014 tentang hak cipta | |
| 3. | Detail Publikasi | |
|  | *Terdiri atas tiga bagian:* | |
|  | a. | Tujuan Proposal |
|  |  | *Penjelasan mengenai tujuan dari diajukannya proposal ini serta*  *audiens yang dituju.*   * Menyampaikan rencana pembuatan WEB perpustakaan online * Mendapatkan dana dari klien untuk developing * Memberikan layanan berupa perpustakaan online |
|  | b. | Versi Dokumen |
|  |  | *Daftar riwayat perubahan dokumen* |
|  | c. | Otorisasi Dokumen |
|  |  | *Menandakan bahwa dokumen ini resmi dan dapat*  *dipertanggungjawabkan oleh pihak pembuatnya.* |
| 4. | Pendahuluan | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | *Jelaskan dalam dua atau tiga paragraf untuk gambaran mengenai latar belakang tim/perusahan pelaksana proyek, dan pengalaman menangani proyek*  *sejenis.* | |
| 5. | Ringkasan Eksekutif | |
|  | *Penjelasan singkat mengenai masing-masing subbagian dalam proposal.* | |
| 6. | Tujuan Proposal secara Bisnis (*Business Objectives)* | |
|  | *Tujuan pada bagian ini berbeda dengan yang ada di proposal maupun SRS.*  *Pada bagian ini, tuliskan tujuan dari implementasi dengan peningkatannya dari sisi bisnis.* | |
| 7. | Tinjauan *Requirements* | |
|  | *Pembahasan secara ringkas mengenai requirements yang telah disetujui dan*  *akan menjadi bagian dari pelaksanaan proyek.* | |
| 8. | Hasil/Solusi yang diajukan (*Proposed Deliverables/Solution)* | |
|  | *Selaras dengan tujuan proposal, maka bagian ini menjelaskan solusi yang*  *diajukan untuk mencapai tujuan tersebut.* | |
|  | a. | Ringkasan Solusi |
|  |  | *Berisi ringkasan dari solusi yang diajukan dalam bentuk yang tidak*  *teknis dan singkat.* |
|  | b. | Penjelasan Detail |
|  |  | *Setelah penjelasan singkat, maka bagian ini akan memberikan*  *penjelasan secara detail, termasuk desain dan hal-hal teknis.* |
| 9. | Uraian Pekerjaan (*Statement of Work)* | |
|  | *Penjelasan tentang pekerjaan-pekerjaan yang akan dilaksanakan sesuai*  *dengan solusi yang diajukan secara rinci dan komprensehif.* | |
|  | a. | Sasaran dan Tujuan |
|  |  | *Penjelasan mengenai sasaran dan tujuan dari pekerjaan yang*  *dilakukan.* |
|  | b. | Batasan dan Ruang Lingkup |
|  |  | *Berikan Batasan-batasan dari pekerjaan, mana yang merupakan*  *bagian dari pekerjaan proyek dan mana yang bukan.* |
|  | c. | Fase |
|  |  | *Pembagian fase-fase pekerjaan sesuai dengan tahap-tahap*  *pelaksanaanya.* |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | d. | Pemahaman |
|  |  | *Penjelasan mengenai pemahaman untuk pekerjaan yang dilaksanakan*  *seperti adanya penghentian proses yang berjalan dalam fase-fase tertentu.* |
| 10. | Rencana Implementasi/Pelaksanaan | |
|  | *Setelah uraian pekerjaan, berikut ini adalah penjelasan rinci mengenai*  *pelaksanaan pekerjaannya.* | |
|  | a. | Skenario yang diajukan |
|  |  | *Berikan scenario dari pelaksanaan pekerjaan, berupa hasil-hasil yang*  *akan didapatkan jika pekerjaan telah dilaksanakan.* |
|  | b. | Organisasi Proyek |
|  |  | *Penjelasan mengenai organisasi dalam tim proyek, bisa dilengkapi*  *dengan bagan organisasi.* |
|  | c. | Wewenang dan Tanggung Jawab |
|  |  | *Penjelasan detail mengenai wewenang dan tanggung jawab dari*  *masing-masing posisi tim pelaksana proyek.* |
|  | d. | Rencana Kerja Proyek |
|  |  | *Selaras dengan pekerjaan yang terlah diuraikan, bagian ini akan menjelaskan mengenai rencana kerja proyek detail termasuk dengan*  *jadwal pelaksanaan masing-masing pekerjaan.* |
|  | e. | Laporan Progres |
|  |  | *Berikan penjelasan mengenai progress yang telah dicapai sampai*  *dengan saat proposal ini diajukan.* |
|  | f. | Tim Proyek yang diajukan |
|  |  | *Berikan nama-nama dari anggota tim dan posisi masing-masing*  *dalam organisasi proyek.* |
|  | g. | Logistik |
|  |  | *Bila diperlukan logistic tertentu dalam pelaksanaan pekerjaan, dapat*  *diuraikan pada bagian ini.* |
| 11. | Investasi | |
|  | *Bagian ini memberikan gambaran mengenai biaya dari proyek ini.* | |
|  | a. | Biaya yang dikenakan |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | *Penjelasan mengenai biaya dapat dibuat dalam bentuk rekapitulasi pekerjaan dan biaya yang dikenakan untuk masing-masing pekerjaan*  *tersebut.* |
|  | b. | Syarat dan Kondisi |
|  |  | *Tentukan syarat dan kondisi dari pelunasan biaya, berapa presentase*  *pada masing-masing fase.* |
| 12. | Kriteria Penyelesaian | |
|  | *Penjelasan mengenai kriteria di mana proyek dapat dinyatakan selesai.* | |
| 13. | *Support* Setelah Proyek Selesai | |
|  | *Setelah proyek selesaim biasanya ada masa pemeliharaan, maka jelaskan mengenai uraian dari dukungan teknis (technical support) terhadap pelaksanaan*  *pemeliharaan tersebut.* | |
| 14. | Batasan-batasan | |
|  | *Selain kriteria, proyek juga memiliki batasan-batasan di mana ada hal-hal*  *yang tidak diubah atau dipengaruhi selama dan setelah proyek berlangsung.* | |
| 15. | Lain-lain | |
|  | *Bila ada penjelasan lain-lain yang perlu ditambahkan, sebaiknya juga*  *disebutkan dalam proposal.* | |
| 16. | Penutup | |
|  | *Berikan kata-kata penutup untuk proposal ini, disertai dengan bagian*  *tandatangan dari pihak yang mengajukan proposal.* | |